

La Locanda delle due Lune
presenta

Cabirya



Una terribile creatura delle Montagne



Profilo Principale (Normale)

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
50	-	40	40	55	30	40	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
3	45	4	4	7	-	-	-

Profilo Principale (Primo Stadio)

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
60	-	40	50	50	25	50	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
3	45	4	5	7	-	-	-

Profilo Principale (Secondo Stadio)

AC	AB	F	R	Ag	Int	Vol	Sim
70	-	50	60	45	20	50	-

Profilo Secondario

A	Fe	BF	BR	M	Mag	Fol	PF
4	45	5	6	7	-	-	-

Non si conoscono bene le origini di tali creature, di certo si sa che vivono ovunque nel Vecchio Mondo ai piedi delle catene montuose e di rado si spingono al di là di esse. Preferiscono cacciare da sole aiutandosi con le loro abilità nel seguire la preda, attaccano di sorpresa e prediligono la notte.

Agili come felini affondano i loro artigli in profondità non lasciando alla vittima il tempo di fuggire.

La Cabirya gode delle sue ferite e dal suo dolore prende

forza trasformandosi in una macchia da guerra ceca che non ferma la sua sete di sangue di fronte a nessuno. E' proprio questa loro caratteristica che le rendono degli avversari temibili nel combattimento.

Assomiglia ad un grosso felino lungo anche 2 metri con il pelo spinoso di color nero-grigio, la testa è coriacea con placche ossee che fuoriescono. Gli artigli non sono retrattili, la coda è molto lunga ed i suoi occhi sono di color verde intenso.

Abilità: Arrampicarsi, Muoversi Silenziosamente (+10), Nascondersi(+10), Orientarsi, Percepire, Seguire Tracce, Schivare.

Talenti: Armi Naturali, Inquietante, Selvaggio, Sensi Acuti, Senso dell'Orientamento, Sesto Senso, Udito Acuto, Visione Notturna, Vista Eccellente.

1°Stadio: Colpire con Forza,Cuore Impavido, Armi Naturali (Qualità:Perfora Armature)

2°Stadio: Colpire per Ferire, Furia, Spaventoso, Volontà di Ferro,Armi Naturali (Qualità: Impatto)

Regole Speciali:

Furia Dolorosa: La Cabirya prende forza dal proprio dolore aumentando la frenesia dei propri attacchi, entra in uno stato di furia assassina prima di morire, non abbandona mai il combattimento dopo essere entrata nel 2° stadio. Gli stadi dipendono dal danno ricevuto: a 25Fe >1°Stadio / a 15Fe > 2° Stadio.

I Talenti vanno aggiunti a quelli già posseduti.

Armatura Ossea: Le ossa del cranio sono molto sviluppate ed affiorano da sotto la pelle riducendo il danno alla Testa di 2.

Insofferenza al Dolore: Al 2° Stadio la Bestia diventa insopportabile al dolore riducendo tutti i danni subiti della meta.

Rigenerazione Accelerata: Le ferite della Cabirya guariscono al ritmo di 8 al giorno se lievi e di 2 se critiche. Da 0 Fe ritorna naturalmente ad 1 dopo un giorno di riposo.

Copyright © Oberon per **La Locanda delle due Lune**

Impaginazione di **Grond Fortemartello Gimlison & dottwatson**

Le immagini usate per questo file appartengono ai legittimi proprietari.

Sito: <http://www.wfrp.it> - Forum: <http://www.wfrp.it/forum>

Prima Pubblicazione: Novembre 2013

Questa è una espansione per WFRP non ufficiale e non è supportata in alcun modo dalla Games Workshop Ltd.